

Notre mandante est une administration communale dynamique et en pleine évolution. Troisième commune du canton de Vaud en superficie, la Commune de Bex est attentive à l'aspect environnemental, elle est certifiée « Cité de l'énergie ». Désireuse de poursuivre son développement tout en maintenant un bon niveau des prestations en faveur de la population, elle recrute :

UN-E ADJOINT-E À L'INGÉNIEUR COMMUNAL AUPRÈS DU SERVICE TECHNIQUE

Poste à 100%

Vos missions :

Sous la conduite de l'ingénieur communal et des responsables politiques :

- Collaborer à la conception et à la mise en œuvre des principaux projets liés à l'aménagement du territoire et à l'urbanisme.
- Participer à la gestion des dossiers de police des constructions et des bâtiments communaux.
- Promouvoir la politique de développement durable de la commune notamment à travers les exigences du label « Cité de l'énergie ».

Votre profil :

- Au bénéfice d'une formation d'architecte ES ou formation jugée équivalente, vous avez une bonne connaissance des législations en rapport avec la fonction ainsi que des marchés publics.
- Vous vous différenciez par une expérience pratique s'agissant de problématiques de développement urbanistique, de principes de structuration d'une ville et de ses espaces publics. Vous maîtrisez les outils informatiques courants et avez de l'aisance avec les nouvelles technologies.
- Vous êtes reconnu-e pour votre capacité d'innovation. Vous témoignez, par ailleurs, de grandes compétences d'organisation, d'analyse et de synthèse et savez travailler de manière rigoureuse et autonome tout en faisant preuve d'esprit d'équipe.

La Commune de Bex vous offre un réel défi à relever avec une véritable autonomie dans une activité passionnante, ainsi que la rémunération et les avantages d'une administration publique moderne. Entrée en fonction : **1^{er} mai 2019** ou à convenir.

Nous nous réjouissons d'ores et déjà de recevoir votre dossier de candidature complet d'ici au **31 janvier 2019**, adressé par courriel à : **recrutement@vicario.ch**